



J.nr.: **18-42238**

MØDERET FOR HØJESTERET

Mæglergaarden
Frederiksgade 1
5700 Svendborg

Bredgade 30
1260 København K

Tlf. 70 25 21 15

GUIDELINES til SPILLERKONTRAKT med bemærkninger

mellem

[Indsæt Navn
CVR nr.
Adresse]
(herefter benævnt **klubben**)

og

[Indsæt Navn
CPR. nr.
Adresse]
(herefter benævnt **spilleren**)

(Klubben og spilleren benævnes samlet **parterne**)

1. Tiltrædelse og stilling

- 1.01 Spilleren tiltræder sin stilling som eSportsudøver hos klubben med virkning fra den 01. januar 2018 til den 01. januar 2019.
- 1.02 Kontrakten er uopsigelig for begge parter i hele kontraktperioden.

BEMÆRKNINGER:

Det anbefales at aftalerne tidsbegrænses og gøres uopsigelige i hele kontraktperioden.

*Aftaler med mindreårige (personer under 18 år) bør maksimalt løbe 1 år.
Aftaler med øvrige spillere bør maksimalt løbe 3 år.*

2. Arbejdets art

2.01 Spilleren ansættes som eSportsudøver for klubben på holdet: [holdnavn] i det elektroniske spil: CS-GO/League of Legends/Tekken 7 på spilplatformen: PC/Ps4/Xbox One.

BEMÆRKNINGER:

Det er vigtigt, at kontrakten indeholder en præcis angivelse af hvilket elektronisk spil og fra hvilken spilplatform spilleren forventes at udføre sit arbejde.

Derudover bør spillerens rolle på holdet anføres:

- 1) *Vigtig*
- 2) *Rotation*
- 3) *Reserve*
- 4) *Talent*

Rollen kan have væsentlig betydning for spillerens mulighed for at komme ud af kontrakten, hvis spilleren pludselig bænkes eller degraderes til et evt. 2. hold.

3. Arbejdsstedet

3.01 Arbejdsstedet er [indsæt adresse].

3.02 Spilleren har dog efter nærmere skriftlig aftale med klubben ret til at udføre arbejdet fra sit hjem, i det omfang det er foreneligt med klubbens drift.

Bemærkninger:

*Arbejdsstedets geografiske placering skal fremgå af kontrakten.
Ønsker til antallet af hjemmearbejdsdage kan evt. specificeres.*

4. Arbejdets omfang

4.01 Den ugentlige arbejdstid udgør [indsæt] timer.

4.02 Træningen skal placeres uden for almindelig arbejdstid, hvorved forstås:

Mandage fra kl.	08.30 - 16.30
Tirsdage fra kl.	08.30 - 16.30
Onsdage fra kl.	08.30 - 16.30
Torsdage fra kl.	08.30 - 16.30

Fredage fra kl. 08.30 - 15.00

- 4.03 Spilleren har pligt til at deltage i en evt. træningslejr arrangeret af klubben i en uge (7 sammenhængende dage) pr. kalenderår uden ret til dækning af tabt arbejdsfortjeneste.

Bemærkninger:

Arbejdets omfang bør udtrykkeligt præciseres i kontrakten.

Følgende bør som minimum aftales:

- 1) Den ugentlige arbejdstid (antal timer).*
- 2) Spillerens adgang til at påtage sig andet arbejde.*
- 3) Træningens placering. Bemærk, at det skal anføres i kontrakten hvis træningen SKAL placeres uden for spillerens almindelige arbejdstid ved en evt. hovedarbejdsgiver.*
- 4) Spillerens mulighed for at påtage sig andet arbejde i weekender og på søgnehelligdage.*
- 5) Spillerens adgang til at modtage tabt arbejdsfortjeneste hvis træningen i strid med kontrakten placeres indenfor almindelig arbejdstid, og spilleren ikke fuldt ud kan passe sit hovederhverv inden for almindelig arbejdstid.*

5. Forfald og kampdeltagelse

- 5.01 Hvis spilleren har forfald til træning eller turneringer, skal spilleren uopholdeligt meddele dette til klubbens ledelse.
- 5.02 Spilleren har pligt til at spille på det hold, hvortil spilleren udtages, men kan ikke pålægges at fravige nærværende kontrakts § 2.01.
Se i øvrigt spillerkontraktens § 15.

Bemærkninger:

Kontrakten bør definere hvad lovligt forfald er: f.eks. sygdom, eksamen, undervisning, arbejde, fødselsdage, begravelser og lign.

Spillerens forventede deltagelse i henholdsvis fysiske- og online ligaer, turneringer, holdkampe mv. bør præciseres i kontrakten eller et tillæg hertil.

Det bør fastsættes i hvilket omfang, spilleren fra sit hjem, kan opfylde forpligtelsen til deltagelse i online turneringer.

6. Transport og ophold i forbindelse med fysisk turneringsdeltagelse

- 6.01 Klubben betaler transport til og fra fysiske turneringer, arrangementer og lign. som klubben beder spilleren om at deltage i. Spilleren skal i videst muligt omfang deltage i fælles transport i klubbens eget køretøj.

Alternativt dækker klubben kørselsgodtgørelse efter SKAT's laveste takst ved kørsel i egen bil. Dækning af omkostninger til kørsel i egen bil kan alene ske efter indhentelse af forudgående tilladelse hertil ved klubben. Spilleren bærer selv ansvaret for, at godtgørelsen kan udbetales skattefrit.

7. Frihed til deltagelse på landshold og andre officielt udvalgte hold

7.01 Klubben har pligt til at give spilleren fri til deltagelse i eventuelle trænings-samlings, landskampe og lignende, hvortil spillerne udtages af eSport Danmark, i det omfang det ikke overskrider 7 dage på et kalenderår.

Bemærkninger:

Er spilleren ikke dansk statsborger, bør det angives, at spillerens nationalforbund skal være optaget af IeSF.

Derudover bør det fastlægges hvilke turneringer, og hvor mange træningssamlings på et år spilleren er berettiget til at deltage i.

Bemærk, at der er aftalefrihed mellem parterne, og at punktet skal aftales i kontrakten, hvis spilleren skal have ret til fri ved deltagelse på landshold.

8. Brug af beklædning og udstyr stillet til rådighed af klubben

8.01 Klubben stiller i fornødent omfang trænings- og eller kamptøj til rådighed for spilleren, der har pligt til udelukkende at anvende dette udstyr til træning, kamp, turnering samt ved deltagelse i foreningens øvrige arrangementer.

8.02 Hvis klubben tillige stiller anden beklædning til rådighed for spilleren, har spilleren pligt til at anvende denne beklædning under transport til og fra kamp, ved deltagelse i pressemøder, streamings under TV-interviews og lignende.

Bemærkninger:

Det bør fremgå af kontrakten hvilket udstyr klubben stiller til rådighed for spilleren, herunder evt.

- *Spillekonsol/PC mv.*
- *Controllere/keypads/mus mv.*
- *Elektronisk spil mv.*
- *Bredbånd, VPN mv.*

9. Immaterielle rettigheder og sponsorship forpligtelser

9.01 Klubben har ret til – uden særskilt betaling til spilleren – at give klubbens sponsorer tilladelse til at benytte spillerens billede i reklameøjemed eller uden navns nævnelser, og spilleren har pligt til i nærmere aftalt omfang at stille sig

til rådighed for klubbens sponsorer alene mod dækning af dokumenteret tabt arbejdsfortjeneste.

Klubben har dog ikke ret til at lade spillerens billede anvende således, at det strider mod den loyalitetsforpligtelse, spilleren måtte have over for en hovedarbejdsgiver.

Bemærkninger:

Det bør klart angives hvem der har de immaterielle rettigheder til det materiale/arbejde spilleren producerer.

Det bør klart angives i hvilket omfang, spilleren forventes at levere onlineindhold til klubben, herunder salgsfremmende aktiviteter som Youtube videoer, Twitch streams, produkt-anmeldelser, Facebook opdateringer mv.

Tidspunkt og omfang af ovennævnte arbejde bør klart defineres, herunder konsekvensen af manglende udførelse/deltagelse.

Det bør videre angives i hvilket omfang, spilleren er berettiget til at markedsføre sit eget indhold, herunder streamer træning mv. der falder uden for denne kontrakt, og hvorvidt spilleren er forpligtet til at anvende et bestemt streaming overlay.

Det bør ligeledes klart fremgå af kontrakten om spilleren er berettiget til at indgå personlige reklamekontrakter evt. med tilladelse fra klubben og aldrig med konkurrerende virksomhed til klubbens hovedsponsorer.

10. Forsikring

10.01 Klubben tegner og betaler lovpligtig arbejdsskadeforsikring for spilleren.

Bemærkninger:

Øvrig forsikringsdækning betalt af klubben bør ligeledes anføres.

11. Doping og matchfixing

11.01 Spilleren har pligt til at underlægge sig de til enhver tid gældende Nationale Antidopingregler vedtaget af Anti Doping Danmark og DIF, samt det til enhver tid gældende dopingreglement for motionsidræt.

11.02 Spilleren har pligt til at underlægge sig DIF's til enhver tid gældende Lovregulativ VIII om forbud mod manipulation af idrætskonkurrencer (matchfixing) og tilsvarende uetisk adfærd.

11.03 Overtrædelse af kontraktens § 11, anses i enhver henseende som væsentlig misligholdelse.

- 11.04 Klubben skal senest 14 dage efter, at man er bekendt med endelig doping- eller matchfixingsanktion, skriftligt meddele spilleren hvilke ansættelsesretlige konsekvenser man vil drage.
Undlader klubben at give spilleren en sådan meddelelse inden udløbet af 14 dages-fristen, bortfalder klubbens adgang til at drage ansættelsesretlige konsekvenser af overtrædelsen.

12. Aflønning

Bemærkninger

Det bør klart defineres hvilken lønform der anvendes (tidløn eller præstationsløn). Hvis lønnen er præstationsafhængig, bør spillerne være særligt opmærksomme på kontraktens længde.

Det bør anføres i hvilket omfang evt. præmiepenge fordeles imellem parterne.

13. Ferie

Bemærkninger:

Det skal angives om lønnen, herunder bonus, præmiepenge mv. er inklusiv eller eksklusiv feriepenge.

14. Loyalitet

- 14.01 Spilleren har i hele kontraktperioden pligt til at optræde loyalt over for klubben.
- 14.02 Det er ikke foreneligt med ansættelsesforholdet, at spilleren har medlemskab eller anden tilknytning til øvrige eSport foreninger-, klubber-, hold-, virksomheder mv.
- 14.03 Klubben har pligt til at optræde loyalt over for spilleren.

15. Bestemmelser vedr. ophør inden udløb af kontraktperioden

Bemærkninger:

Konsekvensen af at aftalen ophører forinden ansættelsesperiodens udløb bør anføres.

Det anbefales, at der indsættes en bod for kontraktbrud for at sikre kontraktuel stabilitet.

Dette for at sikre arbejdsgiver mod pludselige klubsifter.

Boden kan evt. forhøjes ved udøverens skifte til konkurrerende hold.

Det anbefales videre, at kontrakten definerer i hvilket omfang udøveren er berettiget til at ophæve aftalen uden at svare erstatning på grund af manglende udtagelse til kampe mv.

Jo højere status/rolle udøveren har på holdet jf. § 2, jo større forventning må udøveren have til at blive udtaget mv. og jo højere krav stilles der til arbejdsgiverens begrundelse for den manglende udtagelse.

17. Tvister

17.01 Enhver tvist, som måtte opstå i forbindelse med denne kontrakt, herunder tvister vedrørende kontraktens eksistens eller gyldighed, skal afgøres ved det danske retssystem efter danske regler.

18. Underskrift

Dato:
Sted:

Dato:
Sted:

Navn

Navn

Dato:
Sted:

Forældremyndighedens indehaver
(hvis spilleren er under 18 år)