

Ledelsesberetning for esports Danmark 2017-2018

Nye vedtægter

Efter Kulturministeriets tilsagn i April 2017 er der blevet arbejdet intenst med Advokaterne Bertel Rasmussen for at få etableret nogle vedtægter der var Idrætspolitisk korrekte og dermed matcher den måde hvorpå Kulturministeriet ønsker at et Idrætsforbunds vedtægter skal være – dog med de nuancer som et esports forbund har da dets medlemmer kan være digitale i deres forening. Denne proces løb helt frem til forbundets generalforsamling i slutning af oktober 2017, hvor de reviderede vedtægter blev vedtaget. Herefter blev de nyetablerede vedtægter indsendt til kulturministeren til godkendelse, hvorefter forbundets tilsagns midler blev udbetalt medio december med tilbagevirkende kraft.

Anti Doping Danmark

Sideløbende med revidering af vedtægterne startede endnu en proces i samarbejde med Advokaterne hvis hensigt var at få etableret en aftale med Anti Doping Danmark (ADD) for derigennem på esportsens vegne at kunne håndtere doping, matchfixing og snyd. Aftalen med ADD blev færdiggjort omkring 1. marts og indsendt til Kulturministeriet til godkendelse. Kulturministeriets godkendelse af ADD aftalen forelå primo april 2018.

Bestyrelsens strategi arbejde

Ultimo januar 2018 have esports Danmark et strategiseminar hvor vi skulle lægge forbundet retning mod at blive et samfundsmæssigt og sportsligt accepteret forbund. Et forbund der kan tages seriøst og med en fælles stemme af de mange aktører inden for sporten i Danmark – foreninger, Alliance partnere, forældre, foreninger, kommercielle aktører, politikere mv.

Bestyrelsen statistiske fokus og arbejde er "For SPILLERNE" – som DBU er for fodbolden!

Med det som udgangspunkt har bestyrelsen ønsket at professionalisere forbundets – som forbund og dermed sit budskab til Danmark digitalt. Samt ved indgåelse af samarbejder med ADD, Alliancen og Center for Ludomani som bevis for dets eksistensberettigelse. I samme proces valgte bestyrelsen at investere i en privataktør der kunne hjælpe med at skaffe yderligere midler til skalering af forbundet således der inden udgangen af 2018 er etableret et mindre sekretariat. Baggrunden er at den arbejdsmængde der ligger i at udvikle et solidt forbund i et eksponentielt stigende esports landskab ikke alene kan håndteres af frivillige bestyrelsesmedlemmer med et almindeligt lønnet arbejde.

Hvad kan esports Danmark tilbyde sine medlemmer og hvorfor skal de melde sig ind i forbundet? Det er et spørgsmål som vi hele tiden er blevet mødt med – og konstant arbejder på at definere. Vi valgte strategisk at give mulighed for at hyre freelance esports entusiaster, der kunne dedikere tid mod lidt løn og kørsel for at tage ud til nysgerrige foreninger, kommuner, klubber, konferencer mv. for at gøre dem klogere på sporten. Forbundet ønskede at differentiere sig som værende et forbund for spillerne med fokus på talentudvikling. Det betyder at forbundet til juli afholder sin første Talent Udvikling Boot Camp, som alle der er medlem af forbundet eller esports Alliancen vil kunne deltage i, såfremt de ønsker at dyrke deres talent over en weekend. I talentudviklingsarbejdet samarbejder vi med DIF's talentudviklingsteam, således at vi kan trække på deres mangeårige erfaringer. Den strategiske intensjon er at skalere denne bootcamp som forbundet vokser over tid.

Esports Alliancen – Center for Ludomani

I vores arbejde i esports Alliancen (DGI, Firma Idræt, Ungdomsringsen og esports Danmark) fik vi etableret YouSee esports ligaen, som havde kick off 1. november 2017. I denne liga kæmpes der i CSGO og LOL for æren og titlen som Danmarksmester. Vinderen af begge turneringer bliver sendt til Verdensmesterskabet i november 2018 i Kaohsiung City, Chines Taipei.

Udover ligaen har vi i alliancen etableret en esports træner uddannelse, som bygger på de erfaringer DGI har indenfor uddannelses aktiviteter – herunder hvad der kræves af frivillige klub undervisere med esportsen som omdrejningspunkt. Uddannelsen er lavet i Alliance fællesskab og udbydes af alle esports Alliancens partnere.

Esports Alliancen indgik primo 2018 et samarbejde med Center for Ludomani om at få udarbejdet et etisk sæt retningslinjer for det gode esports liv. Esports Danmark indgik i hovedarbejdet sammen med Center for Ludomani og udarbejdede det første udkast til disse etiske regler som har til formål at give undrende forældre og frivillige i foreningerne samt andre interessenter i esportsen mulighed for en pejling ”på det gode esports liv”. Det etiske kodeks er blevet vedtaget på esports Alliancens bestyrelsesmøde den 3. maj 2018 og vil blive rullet ud på landsplan herefter i vores undervisning af frivillig og stillet frit til rådighed for alle esports foreninger online og via vores konsulenter samt for de kommercielle aktører, skoler og andre der har brug for en guide.

Fundamentet er ved at være på plads for ”rigtigt” forbund

Samlet set har esports Danmark bygget det fundament der kræves for at få den samfundsmæssige fornødne accept af noget nyt, der er digitalt og som rigtig mange unge dyrker konstant. Vi vil som forbund mere end det!

Vi har givet et kvalificeret input om esportsen i Danmark til Kulturministeriet og arbejdet med at rapportere ind til det parlamentariske Østersøsamarbejde (BSPC – Baltic Sea Parliamentary Conference). Et arbejde vi forventer os meget af og som vi ved at vores Finske forbund ligeledes har givet input til.

Vi ønsker at skabe et sekretariat som har til formål at være dem der med esportsen som omdrejningspunkt er med til at sikre de bedst mulige og rigtige rammer for esportsen. Således kan esportsen og gaming kan bevise at den kan noget som ingen anden idræt kan. Den kan gå på tværs af køn, religion, diagnose, kultur, alder, læring og meget meget mere.

Det skal vi som samfund tage til os og dyrke på den gode måde, så vi skaber et unikt digitaliseret samfund der kan alle og som favner alle. På den baggrund vil vi opfordre Kulturministeren til, at esports Danmark bliver en del af de kommende forhandlinger fordelingsmidler, således at vi kan få etableret det sekretariat der kan binde alle interessenter sammen omkring esportsen, gaming og det gode liv.