



Formandens beretning til GF 2018 – Esport Danmark

Nye vedtægter

I forbindelse med sidste generalforsamling fik vi ændre vores vedtægter i henhold til ministeriets krav, således at vores vedtægter minder om andre idrætspolitiske vedtægter. Det betød at Kulturministeriet i november godkendte vores vedtægter og udbetalte første rate af vores midler medio december.

Med det på plads var det tid til at smøge ærmerne op og vi afholdte et bestyrelsesseminar i slutningen af januar måned for at lægge strategien for hvad vi skulle arbejde med fremadrettet. Til mødet fik vi præsentationer fra hhv. Pia Allerslev tidl. Borgmester i København og Sincera som driver formålsdrevet kommunikation der rykker ”noget” i samfundet. Der blev arbejdet med brainstorm – brownpaper – business model canvas.

Og forbundet har derfra defineret at vi eksisterer: For Spillerne og For fællesskaberne.

Samarbejdet i bestyrelsen har fungeret godt, dog har der sket et par udskiftninger undervejs da enkelte måtte trække sig og suppleanter måtte træde til. Fra bestyrelsens side har vi valgt at have to mand Rasmus og Dennis som er blevet frikøbt i lidt tid til at besøge nye og eksisterende foreninger for at få disse i gang og til at støtte op om forbundet og det arbejde vi udfører. Dette har bevirket at vi i dag er ca. 30 medlemsforeninger/skoler der dækker over knap 3000 medlemmer.

Med dette afsæt har det være bestyrelsens fokus været hvordan vi kunne forvalte Kulturministeriets midler bedst muligt både i forhold til:

- hvad kan forbundet tilbyde klubber, skoler, foreninger mv. der ønsker at melde sig ind.
- Som forbund, hvilke strukturer, formalia og samarbejder er nødvendige for at støbe vores fundament, der vil kunne give forbundet legitimitet og anerkendelse.
- Investerer nogle af de tildelte midler til at arbejde med en skalering af forbundet, med det ene fokus at få etableret et sekretariat, som vil kunne arbejde 24/7 med Esporten, community, samarbejdspartnere og alle de opgaver der ligger i et forbund.

Alliancesamarbejdet

Samarbejdet i Alliancen har fungeret rigtig godt, hvor DGI har investeret rigtig mange ressourcer og ansættelser i at drive bredden og foreninger i gang i Danmark. Vi har ligeledes været en del af YouSee eSportligaen det første år, hvor AaB esport vandt både i CSGO og LOL og nu skal til Taiwan for at kæmpe på den internationale scene. Ligaen har naturligvis haft sine udfordringer i en opstartsfasen, men blev afsluttet med et flot event i Odense tilbage i maj måned.

Etisk Kodeks – ”Et esports liv i balance” har alliancen arbejdet med gennem længere tid sammen med Center for Ludomani. ESD valgte at investere i ejerskabet for lanceringen af dette kodeks, således at alliancen kunne få det ud i foreningslivet og leve blandt de frivillige og forældrene. <https://esd.dk/etisk->

[kodeks/](#) Der er blevet taget rigtig godt imod dette kodeks og der har været en god debat om det, netop fordi der er så mange unge som i dag sidder og gamer.

Anti-Doping Danmark

Arbejdet med at lande en aftale med ADD blev afsluttet i april måned, hvor Kulturministeriet godkendte vores aftale med ADD som nu giver os mulighed for at varetage snyd, matchfixing og doping via et uafhængigt disciplinær udvalg som vælges på Generalforsamlingen samt et Appeludvalg, såfremt en afgørelse måtte blive appelleret. Arbejdet med disciplinærudvalget er stadigvæk i gang under ledelse af vores Advokat og den person vi vælger på vores generalforsamling. Herudover skal vi have fundet en pulje af kloge spilhoveder inden for hver spiltype, som udvalget vil kunne trække ind såfremt der måtte komme nogle sager.

På sigt ser forbundet et behov for at der bliver etableret en spillerlicens inden for esporten, som forbundet alene kan udstede, således at der er mulighed for en langt mere effektiv gennemsigtighed i hvem der spiller, hvornår, hvordan og hvorhenne såfremt der måtte opstå uregelmæssigheder.

Esports scenen

Danmark har på den professionelle scene gjort det super flot inden for flere forskellige spil. Men det skal klart fremhæves at Astralis er fyrtårnet inden for Dansk esport og et stort tillykke fra forbundet med deres flotte sejer i de store turneringer. Forbundet arbejder med at samle alle inden for esporten under en fælles paraply – netop fordi at politikerne nu har fået øjnene op for sporten og gerne vil supportere den for at udvikle den så Danmark forbliver blandt de bedste esports lande i verden. Dette har betydet flere gode møder og dialoger som forhåbentligt på sigt ender med fælles fodslag omkring fremtidens esports struktur i Danmark. Dette arbejde vil fortsætte – og vi håber på at Esport Danmark i starten af året vil kunne lave et samlende møde, hvor vi skaber fælles fodslag.

Fremtiden

Den er lys for esporten – og vokser eksponentielt i alles bevidsthed hvor der i dag jf. DR har lavet en undersøgelse at der er ca. 500.000 som gamer minimum 2 dage om ugen i 2 timer. Til sammenligning har DBU ca. 330.000 medlemmer.

Der kommer der nye spil til og andre forsvinder, men vigtigst af alt at vi ser på esporten som en samfundsmæssig mulighed der kan gøre mange gode ting for unge, udsatte, handicappede, professionelle, skoler og læring, kost og motion samt meget mere – hvis vi vel at mærke får politikerne til at forstå at der skal investeres for at der kommer et samfundsmæssigt afkast – og at vi får held med at lave en National Esport i sammen med politikerne.

Da dette er formandens beretning, vil jeg gerne takke for et rigtig travlt og meget intenst år i forbundet til alle der har bidraget med at løfte denne vigtigste opgave at "skabe et forbund for esporten". Personligt kan jeg sige at vi kun lige er begyndt – og jeg håber at generalforsamlingen vil give mig mulighed for at investere endnu 2 år mere af mit liv og tid på at få støbt det fundament for Esport Danmark. Jeg ønsker at gøre det som er bedst for Esporten og det samfund og den samfundsmodel som vi alle spejler os i.